



## Actividad individual de la UF4.1 de programación.

Crea un proyecto en Eclipse tu\_nombre\_ UF4.1. Y crea 4 clases (ejercicio1.java, ..., ejercicio4.java) para cada uno de los siguientes programas. No se puede utilizar ninguna estructura de tipo bucle en ningún ejercicio.

1. Realiza un programa que pida por pantalla un número y nos diga si es o no múltiplo de 7 (**2.5 puntos**). \*Ejemplos de múltiplo de 7: 7, 14, 21, 28, 35, etc.

2. Realiza un programa que pida un año que no sea de esta década y muestre, de cumplirse esa condición, la frase **“añoInsertado no es un año de esta década”** por pantalla, si se introduce un año que sí es de esta década no debe hacer nada. (**2.5 puntos**). \*Los años de esta década son los que van del 2010 al 2019.

3. Realiza un programa que muestre el siguiente menu por pantalla:

- Con la letra A
- Con la letra E
- Con la letra I
- Con la letra O
- Con la letra U

Y pida una vocal por pantalla. Según la vocal elegida mostrará la frase *“Estamos en un examen de programación”* sustituyendo las vocales de la frase por la vocal elegida. Si no se introduce una vocal mostraremos la frase *“No has introducido una vocal”*. Si se realiza con un switch (**2.5 puntos**) si se realiza con una estructura de if (**1.5 puntos**)

4. Realiza un programa que muestre la siguiente información por pantalla:

- 0 - 4,99 Suspenso
- 5 - 5,99 Suficiente
- 6 - 6,99 Aprobado
- 7 - 8,99 Notable
- 9 - 10 Sobresaliente

y nos pida que introduzcamos por pantalla una nota numérica. Una vez recibida debemos decir qué calificación se ha obtenido (por ejemplo 6.5 -> Aprobado). También se debe tener en cuenta que si se introduce una nota no válida se mostrará un mensaje indicándolo. (**2.5 puntos**)